

- ❖ [Dreamweaver MX](#)
- ❖ [Javascript](#)
- ❖ [Mise en place d'un serveur web - Serveurs techniques](#)
- ❖ [Introduction à XML](#)
- ❖ [Mise en oeuvre de sites web dynamiques : PHP](#)
- ❖ [Macromedia Flash : contenu interactif, programmation](#)
- ❖ [Base de données Mysql](#)
- ❖ [JAVA \(BD, Servlets\)](#)

## Dreamweaver MX

En ce début de millénaire, le World Wide Web est un des principaux moyens de communication et d'échanges. Construire un site est le point de départ incontournable pour entrer dans le monde virtuel de la "Toile". Le logiciel "Dreamweaver" est un moyen simple et convivial pour réaliser facilement et rapidement des sites efficaces et attractifs. Cette approche vous interpelle ?... Suivez-nous !

### Pré-requis :

Cet outil est facile à apprendre et simple à utiliser.

Vous devez savoir utiliser les fonctions de base de votre système : Gestion des fichiers et dossiers, Lancement et contrôle des applications.

Vous devez savoir utiliser un traitement de textes : Word de Microsoft, StarOffice de Sun, ...

La connaissance d'un logiciel de traitement d'images est conseillée : PhotoShop de Adobe, CorelPhotoPaint de Corel, PaintShopPro de Jasc Software,...

### Ce qui vous est proposé :

L'acquisition des techniques nécessaires à la réalisation d'un site Web.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Créer et modifier des pages HTML attractives ;  
Organiser les pages dans un site, et y permettre la navigation ;  
Respecter une charte graphique dans le site ;  
Structurer la fenêtre du navigateur ;  
Rendre les pages plus dynamiques par l'utilisation des animations ;  
Publier votre site sur un serveur distant.

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Tout ce qui est nécessaire pour créer et mettre à jour un site Web.

## Javascript

Une page HTML par nature est statique, le navigateur de l'internaute charge un document avec un simple contenu. Ajouter une dimension interactive à cette page existe en utilisant un langage de script côté client : Javascript. Initialement développé par Netscape, ce langage permet de considérer le contenu de la page chargée par l'internaute comme un programme exécutable : le contenu de la page peut être modifié et en particulier les formulaires.

### Pré-requis :

Maîtriser le langage HTML dans le code.

### Ce qui vous est proposé :

Ce module a pour objectif de vous permettre la création d'animations interactives pour le web avec le logiciel Flash par l'intermédiaire d'un cours, de simulations, d'exercices.

A l'issue de cette formation, vous développerez une page web non plus comme un simple contenu mais comme une application à part entière où l'internaute pourra agir et ainsi modifier le contenu de la page, la disposition des éléments la constituant.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Les données, les variables  
Les opérateurs  
Les instructions  
Les fonctions  
Les tableaux  
Document Object Model  
La gestion de fenêtre  
L'objet document  
Le traitement de formulaire  
Les événements  
DHTML

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Maîtriser un langage de script côté client complémentaire au langage HTML et permettre à une simple page web de devenir une application.

## Mise en place d'un serveur web - Serveurs techniques

Maîtriser la mise en place d'un serveur web et les outils et notions périphériques.

### Pré-requis :

Maîtriser les services Internet (notamment le web)  
Connaissances en programmation

### Ce qui vous est proposé :

Apache : installation et configuration (Linux/Windows)  
- cours de base sur HTTP  
- le web dynamique (possibilités et mise en oeuvre), inclut CGI  
MySQL : installation, configuration (Linux)  
- notions de bases de données et MySQL  
PHP : installation et configuration  
- notions de base sur la programmation en PH  
Sécuriser un serveur www apache :  
- restriction d'accès, utilisation de mots de passe  
- SSL : théorie et installation  
- Proxy www : un peu de théorie (utilisation et intérêt)  
stats d'accès au serveur web  
LDAP : notions de base

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Apprentissage de l'installation d'un service internet et des outils associés.

## Introduction à XML

XML est un langage de balisage, simple et portable qui révolutionne la façon de stocker les données. La devise « écrire une seule fois, publier mainte fois » prend enfin un sens et aujourd'hui, on assiste à un fort développement dans ce domaine : SVG, SMIL, XHTML, etc.

### Pré-requis :

Le langage XML est simple et assez facile à mettre en œuvre. Néanmoins, pour aborder ce module, il vous faut un minimum de connaissance sur le système de fichier de votre système et l'édition de document avec un éditeur (de texte) de votre choix. Des connaissances en HTML seront un plus, ainsi que la connaissance d'un ou plusieurs langages de programmation comme Javascript, Python, Perl, PHP ou Java.

### Ce qui vous est proposé :

L'acquisition des techniques nécessaires au développement d'applications XML. L'étude de certaines applications XML standards comme RDF, SVG, SMIL, DocBook, etc. L'analyse et la transformation de documents XML en autres documents XML, ou HTML, ou PDF.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

- Syntaxe d'un document XML valide ;
- Création de Définitions de Type de Documents (DTD) ;
- Feuilles de styles CSS et XSL ;
- Analyse de documents XML ;
- Découverte d'applications XML standards ;
- Web services : XML-RPC, SOAP ;
- XML Schema.

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Créer des documents ou vous privilégieriez le fond à la forme et que vous pourrez indexer et exporter dans différents formats. Par exemple, une Foire aux questions XML exportable en HTML, PDF ou dans une base de donnée pour utiliser avec des scripts PHP. Une autre application pourrait être la création d'un fichier de configuration XML permettant de développer la structure XML d'un site Web complet avec différents menus et boutons de navigations : les modules d'enseignement à distance sont développés grâce à un outil tel que celui-ci, nommé « Modulette XML ».

[> Haut de la page](#)

## Mise en oeuvre de sites web dynamiques : PHP

PHP est certainement un des langages qui a le plus révolutionné le World Wide Web ces dernières années. Le développement de sites Web statiques montre vite ses limites. PHP est l'une des solutions les plus populaires pour dépasser ces limites. Avec PHP, vos pages HTML vont devenir de vrais applications.

### Pré-requis :

Le langage PHP est un langage de programmation simple et assez facile à mettre en œuvre. Néanmoins, pour aborder ce module, il vous faut un minimum de connaissance sur le système de fichier de votre système et l'édition de programmes avec un éditeur (de texte) de votre choix. Des connaissances en HTML et SQL seront indispensables. La connaissance d'un ou d'autres langages, comme Java, Javascript ou Perl serait un plus.

### Ce qui vous est proposé :

L'acquisition des techniques nécessaires au développement d'un site Web dynamique avec le langage PHP.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Une étude détaillée de la syntaxe du langage et des principes généraux sur le développement Web en PHP ;  
Création de pages HTML dynamiques ;  
Interaction de PHP avec une base de données ou des fichiers XML ;  
Création d'images ou de fichiers PDF à la volée ;  
Envoi de courriers électroniques.

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Créer un site Web dynamique, voire un portail, en PHP, vous permettant par exemple d'authentifier les utilisateurs, leur permettre de consulter, mais aussi d'ajouter de l'information

## Macromedia Flash : contenu interactif, programmation

Vous avez découvert le logiciel Macromedia Flash en étudiant le module «Flash MX : Animation et Interaction pour le web» et acquis les bases nécessaires à une exploitation productive de ce logiciel. Vous pouvez désormais créer des séquences animées avec une participation de l'internaute : l'étude de cette interactivité n'a été que superficielle et nécessite donc un approfondissement. La technologie Flash n'est pas fermée et permet de communiquer avec d'autres technologies et d'autres langages de programmation : les données utilisées dans une animation peuvent être issues de système de stockage comme des bases de données ou des fichiers XML et permettre ainsi la création d'applications évoluées et évolutive.

### Pré-requis :

Le contenu du module «Flash MX : Animation et Interaction pour le web» doit être maîtrisé en particulier les notions d'images, de symboles (graphique, bouton, MovieClip).

### Ce qui vous est proposé :

Ce module a pour objectif de vous permettre la création d'animations interactives pour le web avec le logiciel Flash par l'intermédiaire d'un cours, de simulations, d'exercices.

Vous pourrez à l'issue de cette formation ajouter une nouvelle dimension à vos développements, en augmentant la richesse de l'animation et de l'interactivité animations/pages

web par l'intermédiaire :

- de vidéo
- de dessin dynamique
- de cookies intégrés à Flash pour personnaliser une application
- de la technologie XML
- d'une technologie côté client et le langage de script Javascript
- d'une technologie côté serveur avec langage PHP, des bases de données seront alors étudiées et en particulier celles issues d'un serveur de base de données MySQL

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Video  
API Dessin  
Shared Objects  
Flash et JavaScript  
Flash et XML  
Flash et PHP  
Flash et les bases de données

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Appréhender la partie programmation du logiciel pour développer des applications complètes destinées à une visualisation sur le net.

## base de donnees mysql

Ce module est une initiation à MySQL et un apprentissage de la création de pages web dynamiques. MySQL est une des bases de données les plus populaires disponibles en logiciels libres, elle est particulièrement adaptée au développement de site web dynamique.

### Pré-requis :

Maîtriser un système d'exploitation (DOS, Windows 3.1, Windows 9x, ...), savoir créer des pages HTML simples et avoir des notions de base en programmation.

### Ce qui vous est proposé :

L'étape la plus cruciale de la création d'un site dynamique est la conception de la base de données. Une base de données bien conçue assure l'efficacité et la rentabilité à long terme du site. Ce module propose une initiation à la base de données Mysql à travers des exemples, exercices. On apprendra les principes de base de la conception d'une base de données et des règles générales lors de la création d'une base. L'interfaçage de la base avec des pages web est également abordé.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Introduction à Mysql  
Installation et configuration de Mysql  
Création d'une base MySQL, Manipulation des données avec Mysql  
Programmation Web, Intégration avec HTML, Mysql, Environnement MySQL/PHP  
Optimiser Mysql  
Administration de MySQL.  
Les formations existantes.

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Créer une base Mysql  
Manipuler (Stockage et récupération) les données de la base MySQL à partir du Web.

## JAVA (BD, Servlets)

Depuis que vous connaissez JAVA, et que le nombre des applications orientées Web ne cesse d'augmenter, vous avez toujours voulu concilier JAVA et la programmation WEB. Aujourd'hui cela est rendu possible par différents moyens comme les applets, les servlets ou encore les pages JSP (Java Server Page). Cette dernière forme de programmation apporte bien des avantages et vous permet de réaliser des applications très complexes. La réalisation d'application Web n'est pas une tâche facile mais ce module vous apprendra tout ce qu'il faut pour vous dépasser dans ce domaine. Je vous dis donc à bientôt.....

### Pré-requis :

Vous devez savoir programmer en langage JAVA.  
L'utilisation d'outils de développement d'interface graphique Web comme Dreamweaver n'est plus un secret pour vous.

### Ce qui vous est proposé :

Vous pourrez réaliser des applets, des servlets ou des pages JSP à la fin de ce cours. De plus, quelques API qui permettent de générer des fichiers XML, d'envoyer des mails ou encore de gérer les connexions à votre base de données seront utilisées.

### Ce que vous allez apprendre, améliorer ou tester dans ce module :

Réaliser une application orientée Web dans sa globalité (conception et programmation).  
Les différents concepts de la programmation JAVA Web seront utilisés (servlets, applets et JSP).  
Quelques APIs vous feront découvrir la puissance de Java. Vous accéderez à des bases de données tel que Mysql ou Access, vous gèrerez le pool de connexion des utilisateurs sur votre base de données, vous générez des fichiers XML pour afficher vos données plus facilement.  
L'approche aux quelques API présentées ci-dessus vous montrerons que JAVA n'a pas de limite et que toutes les applications sont réalisables si vous utilisez JAVA.

### Ce que vous devez savoir à la fin du module :

Vous serez capable de réaliser une application orientée Web en JAVA. Vous saurez choisir et utiliser les APIs nécessaires à vos applications.